# План видеоролика «Scope Functions»

Пункт = смена кадра

1. Добрый день!

Пришло время продолжить цикл полезных видеороликов по Kotlin. Сегодня ролик будет посвящён функциям поля видимости или контекстным функциям.

Контекстные функции или Scope Functions - специальные функции-расширения в языке Kotlin, которые позволяют выстраивать цепочки действий с объектами. Это «синтаксический сахар», позволяющий разработчику гораздо удобнее взаимодействовать с сущностями языка.

1. Дадим определение: Контекстной функцией является функция, целью которой является выполнение конкретного блока кода для конкретного объекта. Всего в стандартной библиотеке Kotlin их 5: let, run, with, apply и also. Отличаются scope- функции способом обращения к объекту контекста и возвращаемым значением.
2. Посмотрим контекстные функции на примерах (буду показывать код в редакторе и результат выполнения)
3. Для чего?

Применение scope функций позволяет разработчику уйти от «линейного» контекста настройки и использования объекта, а также позволяет лаконично использовать другие возможности Kotlin для построения цепочек вызовов или действий, применяемых если объект существует.

1. Семантика применения